

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>V</b>
<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>VII</b>
<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1 Entwicklungsprozess von Java .....	1
1.2 Eigenschaften von Java.....	3
1.3 Sicherheitskonzept von Java.....	11
1.4 JavaScript.....	18
1.5 Konzeption des Buches.....	27
1.6 Zusammenfassung .....	31
<b>Software Engineering</b>	<b>33</b>
2.1 Objektorientierte Programmierung (OOP) .....	33
2.2 Unsystematischer Ansatz der Wiederverwendung .....	38
2.3 Design Patterns .....	39
2.4 Software-Architektur .....	41
2.5 Frameworks .....	42
2.6 Komponenten-Software .....	45
2.7 Zusammenfassung .....	47
<b>Java-Basics</b>	<b>49</b>
3.1 Basiswerkzeuge .....	49
3.2 Aufbau des Java Development Kits.....	55
3.3 Java als Programmiersprache.....	58
3.4 Ausnahmebehandlung.....	136
3.5 Einbindung von native Code in Java mittels JNI.....	142
3.6 Anwendungsbeispiel.....	160
3.7 Zusammenfassung .....	173

## **Java-GUIs 175**

4.1	Applets und Applications.....	175
4.2	Applet-Programmierung mit Threads .....	184
4.3	Java-Archive .....	205
4.4	Java Abstract Windowing Toolkit (AWT) .....	206
4.5	Event-Handling in Java.....	268
4.6	Anwendungsbeispiel .....	292
4.7	Zusammenfassung .....	318

## **Streams, Sicherheit und Networking 319**

5.1	Streaming .....	320
5.2	Sicherheit .....	345
5.3	Networking in Java .....	370
5.4	Anwendungsbeispiel .....	392
5.5	Zusammenfassung .....	394

## **Java-Internationalisierung 397**

6.1	Einleitung .....	397
6.2	Setzen der Localen.....	402
6.3	Isolierung Locale-spezifischer Daten .....	406
6.4	Formatierung von Daten .....	413
6.5	Anwendungsbeispiel .....	427
6.6	Zusammenfassung .....	431

## **Java-Ships 433**

7.1	Netzwerkfunktionalität .....	433
7.2	Server-Komponente .....	438
7.3	Client-Komponente.....	442
7.4	Zusammenfassung .....	448

## **Java-Swing 451**

8.1	Architektur der Swing-Komponenten.....	453
8.2	Eigenschaften von Swing.....	460
8.3	Swing-Komponenten .....	465
8.4	Layout-Manager.....	493
8.5	Bidirektionale Swing-Elemente .....	495

8.6	Event Handling .....	496
8.7	Kompatibilität mit dem AWT .....	501
8.8	Anwendungsbeispiel .....	506
8.9	Zusammenfassung .....	513

## **JavaBeans 515**

9.1	Einleitung .....	515
9.2	Design Patterns für JavaBeans .....	526
9.3	Event-Modell von JavaBeans .....	530
9.4	Properties (Eigenschaften) .....	538
9.5	Introspektion .....	548
9.6	Customization .....	555
9.7	Persistenz .....	560
9.8	JavaBeans Development Kit (BDK) .....	571
9.9	Standarderweiterungen von Beans .....	575
9.10	Anwendungsbeispiel .....	577
9.11	Zusammenfassung .....	589

## **Java und Datenbanken 593**

10.1	Einleitung .....	593
10.2	JDBC-Architektur .....	597
10.3	Package SQL .....	604
10.4	Erzeugen und Löschen von Tabellen .....	608
10.5	Tabellenmanipulation .....	610
10.6	Stapeloperationen .....	618
10.7	JDBC-Erweiterungen .....	621
10.8	Anwendungsbeispiel .....	624
10.9	Zusammenfassung .....	638

## **Remote Java 641**

11.1	Einleitung .....	641
11.2	RMI-Architektur .....	642
11.3	Eigenschaften von RMI .....	645
11.4	Realisierung verteilter Anwendungen mit RMI .....	649
11.5	Design Patterns .....	656
11.6	Socket Factory .....	658
11.7	Anwendungsbeispiel .....	666
11.8	Zusammenfassung .....	673

<b>Java und CORBA</b>	<b>675</b>
12.1 Einleitung.....	675
12.2 CORBA.....	676
12.3 Java-IDL .....	688
12.4 Anwendungsbeispiel.....	694
12.5 Zusammenfassung .....	703
 <b>Java-Servlets</b>	 <b>705</b>
13.1 Einleitung.....	705
13.2 Servlets und CGI-Skripte.....	712
13.3 Servlet-Architektur .....	714
13.4 HTTP-spezifische Servlets .....	724
13.5 Anwendungsbeispiel.....	736
13.6 Zusammenfassung .....	748
 <b>Java-Register</b>	 <b>749</b>
14.1 Einleitung.....	749
14.2 Anwendungsbeispiel.....	750
14.3 Zusammenfassung .....	769
 <b>Wem gebührt Dank?</b>	 <b>771</b>
 <b>Literaturverzeichnis</b>	 <b>773</b>
 <b>Index</b>	 <b>777</b>

Open Java

Von den Grundlagen zu den Anwendungen

Fischer, S.; El Saddik, A.; Steinacker, A.

1999, X, 790 S. Mit CD-ROM., Hardcover

ISBN: 978-3-540-65446-9