III O Vorwort Intro

Warum gerade dieses Buch? V

IV I Inhaltsverzeichnis Intro

Intro VI
Grundlagen VI
Projekte VIII
Tutorials X
Extro XIII

XIV U How to use ... Intro

Das Handling des Buches XIV

1 R Arbeitstechniken Grundlagen

Vorausschau/Überblick 2
Fragen 3
Lesen und Arbeiten 3
Nachdenken 3
Wiedergabe 4
Rückblick 4

7 K Kreativitätstechniken Grundlagen

K Ba Basics 8
Kreativität 8
Denken 8
Kreativitätstraining 9
K 01 Ideen finden 10
Kärtchen-Methode 10
Mindmapping 11
Brainstorming 12
Methode 635 – Brainwriting 13
Kopfstand-Methode 14
Sechs-Hüte-Methode 14
Lösungen des Kreativitätstrainings 15

J Projektmanagement Grundlagen **17**

J 01 Was ist ein Projekt? ... 18
Projektdefinition nach DIN 69901 ... 18
Projektzielgrößen ... 19
Phasen des Projekmanagements ... 19
J 02 Ein Projekt planen ... 20
Vier Grundfragen der Projektplanung ... 20
Projektstrukturplan PSP ... 20
Projektablaufplan PAP ... 21
Aufwandsschätzung ... 22
Ablauf- und Terminplan ... 22
J 03 Ein Projekt realisieren ... 24
Aufgabenverteilung ... 24
Pflichtenheft ... 24
Projektcontrolling ... 24
Schlussbewertung ... 25

E Pädagogische Projekte Grundlagen **27**

E Ba Basics ... 28
Pädagogische Projekte ... 28
Lehren und Lernen in Projekten ... 29
Externe Voraussetzungen ... 29
E 01 Durchführen ... 30
Projektmethode ... 30
E 02 Bewerten ... 32
Leistungsbewertung ... 32
Projekte bewerten ... 33
Beobachtungsindikatoren ... 34

M Medientechnik Grundlagen **37**

M 01 Farbensehen ... 38
M 02 Farbsysteme ... 40
M 03 Farbmodus, Separation ... 42
M 04 Überfüllen, Überdrucken ... 44
M 05 Kontrollelemente ... 46
M 06 Bilddigitalisierung, Rasterung ... 48
M 07 Scribbeln ... 50
M 08 Layout ... 54
M 09 Satztechnik ... 56
M 10 Typografie ... 58
M 11 Druck ... 60
M 12 Weiterverarbeitung ... 62
M 13 Papier ... 64
M 14 Dateiformate ... 66
M 15 Datenorganisation ... 68
M 16 Datenträger ... 70

73 P&N Projekte — Print und Nonprint

74 P 01 Geschäftsdrucksachen — Print

Briefing ... 74
Projektdaten ... 75
Making of ... 75
Projektergebnisse ... 77
Checkliste ... 78

80 P 02 Flyer, Anzeige, Plakat — Print

Briefing ... 80
Projektdaten ... 81
Making of ... 82
Projektergebnisse ... 88
Checkliste ... 90

92 P 03 Prospekt — Print

Briefing ... 92
Projektdaten ... 92
Making of ... 94
Projektergebnisse ... 95
Checkliste ... 96

98 P 04 Zeitung — Print

Briefing ... 98
Projektdaten ... 98
Making of ... 100
Projektergebnisse ... 103
Checkliste ... 104

106 P 05 Logo – Piktogramm — Print

Briefing ... 106
Projektdaten ... 106
Making of ... 107
Projektergebnisse ... 108
Checkliste ... 110

112 P 06 Infografik — Print

Briefing ... 112
Projektdaten ... 113
Making of ... 114
Projektergebnisse ... 116
Checkliste ... 118

120 P 07 Bildpostkarte — Print

Briefing ... 120
Projektdaten ... 121
Making of ... 122
Projektergebnisse ... 124
Checkliste ... 126

N 01 Firmenpräsentation Nonprint **128**

Briefing 128
Projektdaten 128
Making of 129
Projektergebnisse 132
Checkliste 134

N 02 Internetauftritt Nonprint **136**

Briefing 136
Projektdaten 137
Making of 138
Projektergebnisse 145
Checkliste 146

N 03 Crossmedia Nonprint **148**

Briefing 148
Projektdaten 148
Making of 150
Projektergebnisse 152
Checkliste 154

N 04 Flash-Quiz Nonprint **156**

Briefing 156
Projektdaten 157
Making of 158
Projektergebnisse 163
Checkliste 164

N 05 E-Commerce Nonprint **166**

Briefing 166
Projektdaten 167
Making of 168
Projektergebnisse 177
Checkliste 178

N 06 Interaktive CD-ROM Nonprint **180**

Briefing 180
Projektdaten 180
Making of 182
Projektergebnisse 187
Checkliste 188

N 07 Videoclip Nonprint **190**

Briefing 190
Projektdaten 191
Making of 192
Projektergebnisse 193
Checkliste 194

197 B Bildverarbeitung — Adobe Photoshop

B Ba Basics ... 198
B 01 Bilder optimieren ... 202
B 02 Bildbereiche auswählen ... 204
B 03 Bildgröße und -auflösung ändern ... 206
B 04 Bilder retuschieren ... 208
B 05 Farben verändern ... 210
B 06 Composing – Bilder kombinieren ... 212
B 07 Bildschärfe verändern ... 214
B 08 Mit Text arbeiten ... 216
B 09 Bilder transformieren ... 218
B 10 Bilder für den Druck vorbereiten ... 220
B 11 Bilder in Slices aufteilen ... 222
B 12 Buttons und Rollover erstellen ... 224
B 13 GIF-Animationen erstellen ... 226
B 14 Bilder für das Web vorbereiten ... 228

231 G Grafikerstellung — Adobe Illustrator

G Ba Basics ... 232
G 01 Grundformen und Pfade zeichnen ... 236
G 02 Objekte transformieren ... 238
G 03 Mit Text arbeiten ... 240
G 04 3D-Objekte konstruieren ... 242
G 05 Infografiken erstellen ... 244
G 06 Verlauf, Muster und Angleichung ... 246
G 07 Bilder platzieren und maskieren ... 248
G 08 Grafik für den Druck vorbereiten ... 250
G 09 Slices und Animationen erstellen ... 252
G 10 Grafik für das Web vorbereiten ... 254

257 L Layout und Satz — QuarkXPress

L Ba Basics ... 258
L 01 Programm- und Dokumentvorgaben ... 260
L 02 Neues Dokument anlegen ... 262
L 03 Text bearbeiten ... 264
L 04 Bilder bearbeiten ... 266
L 05 Aufbau eines Briefbogens ... 268
L 06 Drucken ... 270
L 07 PostScript-Datei/PDF drucken ... 272
L 08 Musterseite anlegen ... 276
L 09 Silbentrennung und Blocksatz ... 278
L 10 Stilvorlagen definieren ... 280
L 11 Grundlinienraster anlegen ... 282
L 12 Bibliothek erstellen ... 284
L 13 Objekte mit Text umfließen ... 286
L 14 Tabulatoren setzen ... 288
L 15 Tabelle anlegen ... 290
L 16 Überfüllen ... 292
L 17 Web-Dokument anlegen ... 294
L 18 Web-Vorgaben für Text ... 296
L 19 Web-Vorgaben für Bild ... 298
L 20 Hyperlinks setzen ... 300
L 21 HTML exportieren ... 302

305 A PDF-Erstellung — Adobe Acrobat

A Ba Basics ... 306
A 01 Distillen ... 308
A 02 PDF/X für den Druck erzeugen ... 312
A 03 PDF für den Bildschirm optimieren ... 314
A 04 Formulare erstellen ... 318

V Digitaler Videoschnitt — Adobe Premiere — 321

V Ba Basics 322
V 01 Mit der Timeline arbeiten 328
V 02 Storyboard verwenden 330
V 03 Trimmen 332
V 04 Seitenverhältnis ändern 334
V 05 Sound importieren 336
V 06 Sound bearbeiten 338
V 07 Video aufnehmen 342
V 08 Videomaterial verarbeiten 344
V 09 Video auf Band ausgeben 346
V 10 Video als Datei exportieren 348
V 11 Video in QuickTime konvertieren 350

Q Virtuelle Räume — QTVR Authoring Studio — 353

Q Ba Basics 354
Q 01 Panoramafilm erstellen 358
Q 02 Hot-Spot-Szene erstellen 360
Q 03 Navigationshilfe integrieren 364
Q 04 Sound verwenden 368
Q 05 Mac- und PC-Movies exportieren ... 370
Q 06 QTVR-Objekt animieren 372
Q 07 Bilder capturen 374
Q 08 Objekte und Panoramen verknüpfen . 376

S Soundbearbeitung — Sonic Foundry Sound Forge XP Studio — 379

S Ba Basics 380
S 01 Sprache aufnehmen 384
S 02 Musik „grabben" 386
S 03 Sounds bearbeiten 388
S 04 Sounds loopen 390
S 05 Sounds mischen 392
S 06 Filter anwenden 394
S 07 Audio-CD brennen 396

D Autorensystem — Macromedia Director — 399

D Ba Basics 400
D 01 Linear navigieren 410
D 02 Verzweigt navigieren 412
D 03 Von Film zu Film navigieren 414
D 04 Projektor erstellen 418
D 05 Shockwave-Datei veröffentlichen ... 420
D 06 Bildwechsel programmieren 422
D 07 Rollover programmieren 424
D 08 QT-Video und QTVR verwenden 426
D 09 Video steuern 428
D 10 Sound abspielen 430
D 11 Sound steuern 432
D 12 Pfadanimation erstellen 436
D 13 Bild-für-Bild-Animation anlegen ... 438
D 14 Animation mit Lingo steuern 440
D 15 Komplexe Animation erstellen 442
D 16 3D-Animation programmieren 446
D 17 Formular erstellen 448
D 18 Formular auswerten 452
D 19 Formular drucken 454

457 T Präsentation — Microsoft PowerPoint

T Ba Basics 458
T 01 Folienmaster erstellen 462
T 02 Folien erstellen 466
T 03 Animationen erstellen 470
T 04 Eine Präsentation verlinken 472

475 H HTML-Programmierung — Texteditor

H Ba Basics 476
H 01 HTML-Datei erstellen 482
H 02 Texte strukturieren 484
H 03 Meta-Tags verwenden 486
H 04 Sonderzeichen verwenden 488
H 05 Mit Tabellen formatieren 490
H 06 Bild und Grafik einbinden 492
H 07 Seiten verlinken 494
H 08 Mit Frames strukturieren 496
H 09 Mit CSS gestalten 500
H 10 HTML-Editor verwenden 504
H 11 Website veröffentlichen 506

509 W Web-Editor — Macromedia Dreamweaver

W Ba Basics 510
W 01 Sitemap erstellen 512
W 02 Seite einrichten und speichern 514
W 03 Mit Text arbeiten 516
W 04 Bilder einfügen und verknüpfen 518
W 05 Links erstellen 520
W 06 Navigationselemente erstellen 522
W 07 Mit Tabellen layouten 524
W 08 Mit Ebenen arbeiten 528
W 09 Seite in Frames unterteilen 530
W 10 Objekte in der Zeitleiste animieren 532
W 11 Cascading Style Sheets (CSS) nutzen 534
W 12 Seitentemplate erstellen 536
W 13 Formulare und E-Mail-Link erstellen 538
W 14 Externe Medien einbinden 540

543 F Web-Animation — Macromedia Flash

F Ba Basics 544
F 01 Grundeinstellungen vornehmen 548
F 02 Zeichnen und Malen 550
F 03 Objekte animieren 554
F 04 Formen animieren 560
F 05 In Filmen navigieren 562
F 06 Mit Texten arbeiten 566
F 07 Sound steuern 568
F 08 Film vorausladen 572
F 09 Film veröffentlichen 574

577 Y Dynamische Webseiten — Apache, PHP, MySQL

Y Ba Basics 578
Y 01 Webserver installieren 582
Y 02 PHP-Datei erstellen 584
Y 03 Mit Variablen arbeiten 586
Y 04 Entscheidungen treffen 588
Y 05 Schleifen durchlaufen 590
Y 06 Datum/Uhrzeit ausgeben 592
Y 07 Auf Dateien zugreifen 594
Y 08 Formulare einsetzen 596
Y 09 Datenbank erstellen 600
Y 10 Datenbank abfragen 604
Y 11 Suchanfragen bearbeiten 606

Z Literaturverzeichnis Extro **609**

Literaturquellen 609

X Index Extro **617**

Gesamtindex 617
Index Medientechnik 630
Index Tutorial 632

http://www.springer.com/978-3-540-44092-5

Projekte zur Mediengestaltung
Briefing, Projektmanagement, Making of ...
Böhringer, J.; Bühler, P.; Schlaich, P.
2004, XV, 641 S. Mit DVD., Hardcover
ISBN: 978-3-540-44092-5