
Inhaltsverzeichnis

Teil I Einführung

1	Agentenorientierung in der Softwaretechnik	3
1.1	Das Agentenkonzept	3
1.2	Merkmale und Potential	7
1.3	Schwerpunkte in Forschung und Anwendung	15
1.4	Weitere Verweise auf Literatur und Web-Ressourcen	22
2	Auswahl und Evaluierung der vorgestellten Methoden und Tools	23
2.1	Auswahlkriterien	23
2.2	Evaluierungskriterien	24
2.2.1	Vorbemerkungen	24
2.2.2	Liste der Kriterien	25
2.3	Agentenspezifische Softwareattribute	28
2.3.1	Vorbemerkungen	28
2.3.2	Individualistische Attribute	28
2.3.3	Interaktionistische Attribute	29
2.4	Evaluierungsschema und -tabellen	30
3	<i>Howdini</i> – Ein gemeinsames Anwendungsszenario	33
3.1	Zur Wahl dieses Szenarios	33
3.2	Problemstellung	33
3.3	Zum Zweck der Anwendungsstudien	36

Teil II Methoden

4	<i>Gaia</i>	41
4.1	Beschreibung	41
4.1.1	Analysephase	43

4.1.2	Entwurfsphase	45
4.1.3	Verwandte Methoden	47
4.2	Anwendungsstudie	50
4.2.1	Analysephase	51
4.2.2	Entwurfsphase	66
4.3	Evaluierungsergebnisse	72
5	MASSIVE	81
5.1	Beschreibung	81
5.1.1	Das Produktmodell	82
5.1.2	Prozessmodell	89
5.1.3	Erfahrungswerstatt	90
5.2	Anwendungsstudie	92
5.3	Evaluierungsergebnisse	99
6	Zeus-Methode	105
6.1	Beschreibung	105
6.1.1	Analyse	105
6.1.2	Entwurf	109
6.1.3	Realisierung	111
6.1.4	Test	113
6.2	Anwendungsstudie	114
6.2.1	Analyse	114
6.2.2	Entwurf	120
6.3	Evaluierungsergebnisse	132
7	MaSE	137
7.1	Beschreibung	137
7.1.1	Analyse	137
7.1.2	Entwurf	141
7.2	Anwendungsstudie	144
7.2.1	Analyse	144
7.2.2	Entwurf	151
7.3	Evaluierungsergebnisse	163
8	Aalaadin	169
8.1	Beschreibung	169
8.1.1	Konkrete Ebene	170
8.1.2	Abstrakte Ebene	172
8.2	Anwendungsstudie	173
8.2.1	Konkrete Ebene	173
8.2.2	Abstrakte Ebene	174
8.3	Evaluierungsergebnisse	175

9 Zusammenfassung der Methoden 181
 9.1 Eigenschaften im Überblick 181
 9.2 Bewertungen im Überblick 182

Teil III Tools

10 FIPA-OS Toolkit 189
 10.1 Beschreibung 189
 10.1.1 Agentenplattform 189
 10.1.2 Tools 191
 10.1.3 Weitere Funktionalitäten und Merkmale ... 195
 10.2 Evaluierungsergebnisse 196

11 JADE 201
 11.1 Beschreibung 201
 11.1.1 Agentenplattform 201
 11.1.2 Tools 203
 11.1.3 Weitere Funktionalitäten und Merkmale ... 204
 11.1.4 LEAP 208
 11.2 Evaluierungsergebnisse 208

12 Zeus-Toolkit 213
 12.1 Beschreibung 213
 12.1.1 Entwicklungswerkzeuge 213
 12.1.2 Visualisierungswerkzeuge 222
 12.1.3 Weitere Funktionalitäten und Merkmale ... 225
 12.2 Evaluierungsergebnisse 226

13 MadKit 231
 13.1 Beschreibung 231
 13.1.1 Agentenplattform 232
 13.1.2 Tool-Agenten 234
 13.1.3 Skript-Agenten 239
 13.1.4 Synchronous Engine 239
 13.1.5 Weitere Funktionalitäten und Merkmale ... 240
 13.2 Evaluierungsergebnisse 240

14 agentTool 245
 14.1 Beschreibung 245
 14.1.1 Panels für die Analyse 246
 14.1.2 Panels für den Entwurf 248
 14.1.3 Weitere Funktionalitäten und Merkmale ... 251
 14.2 Evaluierungsergebnisse 254

XII Inhaltsverzeichnis

15	<i>JACK</i>	261
15.1	Beschreibung	261
15.1.1	Kernkomponenten	261
15.1.2	Tools	266
15.1.3	Weitere Funktionalitäten und Merkmale ...	269
15.2	Evaluierungsergebnisse	273
16	Zusammenfassung der Tools	279
16.1	Eigenschaften im Überblick	279
16.2	Bewertungen im Überblick	281
A	Der FIPA Standard	285
	Literatur	289
	Index	309



<http://www.springer.com/978-3-540-00062-4>

Agentenorientierte Softwareentwicklung
Methoden und Tools

Weiß, G.; Jakob, R.

2005, XII, 316 S. 93 Abb., Hardcover

ISBN: 978-3-540-00062-4