

## Zusatzmaterial zum Buch:

Guido Klette, Tarik El-Hussein. Sándor Vajna, Teamcenter Express – kurz und bündig, Vieweg + Teubner | GWV Fachverlage, Wiesbaden 2008.

---

## Kapitel 7.5 Berichte

### Übersicht zu den Standard Bericht Designs

Die Berichtdesigns (eigentlich Bericht-Vorlagen) sind im System mit der entsprechenden Logik ihrer Abfrage hinterlegt. Ein solches Design greift auf Vorlagendaten im XML (.xsl) oder Excel (.xlt) Format zu, um die Daten der Abfrage entsprechend komfortabel zu visualisieren.

Die Bericht-Designs können über die Anwendung *Bericht-Designers* (engl. *Report Designer*) neu entworfen bzw. angepasst werden.

Design	Ausgabe
<i>Admin-Audit</i>	Alle Ereignisse / Eigenschaften zu einem gewählten Objekt.
<i>Admin-Employee Information</i>	Zu gewählten Benutzern / Personen relevante Informationen.
<i>Admin-Group/Role Membership</i>	Zu gewählten Gruppen / Rollen Zugehörigkeitsinformationen.
<i>Admin-Item Ownership</i>	Alle Items eines angegebenen Typs, die bestimmten Benutzern / Gruppen gehören (Eigentum).
<i>Admin-Items by Status</i>	Alle Items eines angegebenen Typs, die einen bestimmten Status aufweisen.
<i>Admin-Modification Audit</i>	Objekte, die angegebene Ereignisse/ Eigenschaften aufweisen.
<i>Admin-Object Ownership</i>	Alle Objekte eines angegebenen Typs, die bestimmten Benutzern / Gruppen gehören (Eigentum).
<i>Admin-Objects by Status</i>	Alle Objekte eines angegebenen Typs, die einen bestimmten Status aufweisen.
<i>CM-BOM Changes</i>	BOM Änderungen für gewählte Objekte.
<i>CM-Change Forms</i>	Änderungsformulare für gewählte Objekte.
<i>CM-Change Progress</i>	Fortschritt von gewählten Objekten in Änderung.
<i>Employee Information</i>	Zu gewählten Benutzern / Personen spezifische Informationen.
<i>GroupBasedProjects</i>	Liste der Projekte in denen eine gewählte Gruppe involviert ist.
<i>Groups and Roles Information</i>	Mitgliedsinformationen zu gewählten Gruppen / Rollen
<i>Object Ownership</i>	Alle Objekte eines angegebenen Typs, die bestimmten Benutzern / Gruppen gehören (Eigentum).
<i>Object Process Status</i>	Status zu in Prozess befindlichen Objekten eines bestimmten Typs.
<i>Object Released Status</i>	Alle Objekte eines angegebenen Typs, die einen Released (Freigabe) Status aufweisen.
<i>Object Status</i>	Alle Objekte eines angegebenen Typs, die einen bestimmten Status aufweisen.
<i>Process-Structures</i>	Struktur für Fertigungsobjekte vom Typ Prozess.
<i>Product-Structures</i>	Struktur für Fertigungsobjekte vom Typ Produkt.
<i>PS-BOM Structure</i>	Ungepackte Stücklisteninformationen einer BVR. (Ausgabe ist konfigurierbar, siehe Buchkapitel 7.5).
<i>UserBasedProjects</i>	Liste der Projekte, in der ein gewählter Benutzer involviert ist.

---

<i>VO-Validation Result</i>	Objekte von Validierungsergebnissen (Simulation) bestimmter Konditionen/ Randbedingungen.
<i>Workflow-Filtered Audit</i>	Gefilterte Liste von Workflow-Ereignissen eines gewählten Objekts.
<i>WF-Items in Process</i>	In einem Prozess befindliche Items eines bestimmten Typs.
<i>Workflow-Objects in Process</i>	In einem Prozess befindliche Objekte eines bestimmten Typs.
<i>Workflow-Signoffs</i>	Unterzeichnungs- (signoff) Ereignisse eines gewählten Objekts.
<i>Workflow-Unfiltered Audit</i>	Vollständige Liste von Workflowereignissen zu einem gewählten Objekt.

TEAMCENTER EXPRESS - kurz und bündig  
EDM/PDM Grundlagen und Funktionen sicher erlernen  
Klette, G.; El-Hussein, T. - Vajna, S. (Hrsg.)  
2008, X, 156 S., Softcover  
ISBN: 978-3-8348-0618-5