

Inhaltsübersicht

Vorwort	V
<i>Henning Große Ruse-Khan, Nadine Klass, Silke v. Lewinski</i>	
User Generated Content – Urheberrechtliche Zulässigkeit nutzergenerierter Medieninhalte	1
<i>Christian Alexander Bauer</i>	
Wikis und Urheberrecht – Lösung über Lizenzierung?	43
<i>Marian Klingebiel</i>	
Berufsbewertungsportale im Internet	71
<i>Holger Greve, Florian Schärdel</i>	
Die Haftung von Plattformbetreibern für „eigene Inhalte“ – Welchen Einfluss hat ein Managementsystem auf den Umgang mit Haftungsrisiken?	95
<i>Leonie Kempel, Patrick Wege</i>	
Verantwortlichkeit und Verkehrspflichten für nutzergenerierte Inhalte – Die Haftung von Plattformbetreibern und die Pressehaftung im Vergleich	123
<i>Rüdiger Wilhelmi</i>	
Zum Handel mit virtuellen Gegenständen in Second Life	141
<i>Susanne Gössl, Andrea Vetter</i>	
Virtuelles Eigentum – Der Dualismus von Rechten am Werk und am Werkstück in der digitalen Welt	165
<i>Matthias Berberich</i>	
Virtuelle Markenpiraterie – Der Schutz realer Marken in virtuellen Welten	207
<i>Aileen Prill</i>	

Nutzergenerierte Inhalte als Gegenstand des
Privatrechts

Aktuelle Probleme des Web 2.0

Große Ruse-Khan, H.; Klass, N.; von Lewinski, S. (Hrsg.)

2010, VII, 239 S., Hardcover

ISBN: 978-3-642-12410-5