

Inhalt

Einleitung 3

EIN KRANKER GEIST

- 01 Abnormes Verhalten 4
- 02 Der Placebo-Effekt 8
- 03 Der Kampf gegen die Sucht 12
- 04 Losgelöst von der Realität 16
- 05 Nicht neurotisch, nur anders 20
- 06 Scheinbar normal 24
- 07 Stress 28

ILLUSION UND REALITÄT

- 08 Optische Täuschungen 32
- 09 Psychophysik 36
- 10 Halluzinationen 40
- 11 Wahn 44
- 12 Sind Sie bewusst? 48

HERZ UND VERSTAND

- 13 Positive Psychologie 52
- 14 Emotionale Intelligenz 56
- 15 Welchen Sinn haben Emotionen? 60
- 16 Kognitive Therapie 64

INDIVIDUELLE UNTERSCHIEDE

- 17 Der Intelligenzquotient 68
- 18 Der Flynn-Effekt 72
- 19 Multiple Intelligenzen 76
- 20 Kognitive Unterschiede 80

PERSÖNLICHKEIT UND GESELLSCHAFT

- 21 Der Tintenkleckstest nach Rorschach 84
- 22 Lügen aufdecken 88
- 23 Die autoritäre Persönlichkeit 92
- 24 Gehorsamsbereitschaft gegenüber Autorität 96
- 25 Sich einfügen 100
- 26 Selbstlosigkeit oder Selbstsucht? 104

- 27 Kognitive Dissonanz 108
- 28 Der Spielerfehlschluss 112

RATIONALITÄT UND PROBLEMLÖSEN

- 29 Urteilsfähigkeit und Problemlösen 116
- 30 Zu viel investiert, um aufzugeben 120
- 31 Rationale Entscheidungsfindung 124
- 32 Erinnerungen an Vergangenes 128

KOGNITION

- 33 Was der Zeuge gesehen hat 132
- 34 Künstliche Intelligenz 136
- 35 Vielleicht auch träumen 140
- 36 Der Versuch, zu vergessen 144
- 37 Es liegt mir auf der Zunge ... 148

ENTWICKLUNG

- 38 Psychosexuelle Entwicklungsphasen 152
- 39 Kognitive Entwicklungsstadien 156
- 40 Alle meine Entchen ... 160
- 41 Tabula rasa 164

LERNEN

- 42 Bleib hungrig 168
- 43 Behaviorismus 172
- 44 Verstärkungspläne 176
- 45 Komplexität meistern 180

DAS GEHIRN

- 46 Phrenologie 184
- 47 Hin- und hergerissen ... 188
- 48 Aphasie 192
- 49 Legasthenie 196
- 50 Wer ist das? 200

Glossar 204

Index 208



<http://www.springer.com/978-3-8274-2378-8>

50 Schlüsselideen Psychologie

Furnham, A.F.

2010, 208 S., Hardcover

ISBN: 978-3-8274-2378-8