Inhaltsverzeichnis

Warum Architektur? **1**
Was ist Architektur?. 2
Warum sollten Sie Architektur dokumentieren? 3
Welche Eigenschaften hat eine angemessene Software-Architektur? 4

Die Herausforderung für Architekten **9**
Tätigkeiten von Architekten 9
Fähigkeiten von Architekten 15
Schwerpunkte je nach Projektgröße 22

Grundlagen, die Sie kennen sollten **24**
Software-Architekturen bestehen aus Bausteinen. 24
Sichten erlauben unterschiedliche Blickwinkel. 29
Technische Konzepte für übergreifende Aspekte 31
Architekturdokumentation = Modelle + Erläuterungen. 32
Einheitliche, standardisierte Gliederungsstruktur 34
Trennung von Fachlichkeit und Technik 42
Architekturmuster 42

Die pragmatische Vorlage **50**
1 Einführung und Ziele 51
2 Randbedingungen. 54
3 Kontextabgrenzung 56
4 Lösungsstrategie 59
5 Bausteinsicht 60
6 Laufzeitsicht. 66
7 Verteilungssicht 70
8 Typische Strukturen, Muster und Abläufe 74
9 Technische Konzepte 76
10 Entwurfsentscheidungen 87
11 Qualitätsszenarien 88
12 Risiken 90
13 Glossar 91
Andere Ansätze zur Beschreibung von Software-Architekturen 91

Ausreden, Einwände und passende Antworten **93**

Quintessenz **108**

Die Autoren **112**

Literatur zu Software-Architektur kompakt **114**

Sachverzeichnis **118**



http://www.springer.com/978-3-8274-2834-9

Software-Architektur kompakt
- angemessen und zielorientiert
Starke, G.; Hruschka, P.
2011, VI, 121 S. 29 Abb., Softcover
ISBN: 978-3-8274-2834-9