
Inhaltsverzeichnis

Teil Multi-Touch: Erfolgsmodell für eine natürliche Benutzungsschnittstelle

| | |
|---|-----------|
| 1 Einleitung: Warum Multi-Touch? | 3 |
| Thomas Schlegel | |
| 2 A touch of future – Einsatzbereiche für Multi-Touch-Anwendungen | 13 |
| Joachim Machate, Anna Schäffler und Sigrid Ackermann | |

Teil II Gesten und ihre Bedeutung

| | |
|--|-----------|
| 3 Deklarative Programmierung von Multi-Touch-Gesten | 47 |
| Dietrich Kammer | |
| 4 Semantische Modellierung und Klassifikation von Touch-Interaktionen | 69 |
| Rico Pöhland, Mandy Korzetz und Thomas Schlegel | |
| 5 Kombinierte Multi-Touch und Stift-Interaktion: Ein Gesten-Set zum Editieren von Diagrammen. | 89 |
| Mathias Frisch und Raimund Dachselt | |

Teil III Entwicklung

| | |
|--|------------|
| 6 Konzeption und Entwicklung von Multi-Touch-Anwendungen | 119 |
| Johannes Schäfer, Cristián Acevedo und Tomas Hansson | |
| 7 Aufbau von Multi-Touch-Systemen. | 145 |
| Uwe Laufs und Christopher Ruff | |

| | | |
|----------|--|-----|
| 8 | Entwicklung von Multi-Touch-Anwendungen | 153 |
| | Christopher Ruff und Uwe Laufs | |

Teil IV Softwaretechnologien

| | | |
|-----------|--|-----|
| 9 | Modellbasierte Softwaretechnologien zur Entwicklung durch Benutzer. ... | 167 |
| | Marc Dennis Paulenz und Thomas Schlegel | |
| 10 | Teilautomatisierte Migration von graphischen Benutzeroberflächen für Touchscreens | 195 |
| | Christian Wimmer, Thomas Schlegel, Steffen Lohmann, und Michael Raschke | |
| 11 | Herausforderung Multi-Touch – Konzeptionelle Erweiterung eines interaktiven Prototypingwerkzeugs. | 239 |
| | Georg Freitag und Michael Wegner | |

Teil V Anwendung und Anwendungen

| | | |
|-----------|--|-----|
| 12 | Der Geschäftsfall Multi-Touch | 265 |
| | Ingmar S. Franke | |
| 13 | Multi-Touch im internationalen Umfeld | 287 |
| | Tobias Limbach und Peter Klein | |
| 14 | Die Anwendung von Multi-Touch-Gesten in Patientenmanagementsystemen | 301 |
| | R. Kern, K. Kozak, T. Schultheiß und T. Ziemssen | |

Teil VI Multi-Touch und mehr

| | | |
|-----------|---|-----|
| 15 | Nicht-visuelle Interaktion auf berührempfindlichen Displays | 319 |
| | Jens Bornschein, Denise Prescher, Michael Schmidt und Gerhard Weber | |
| 16 | Berührungspunkte mit der Visualisierung | 339 |
| | Florian Haag, Tanja Blascheck, Bernhard Schmitz und Michael Raschke | |
| 17 | Von der Fläche zur Kurve: Multi-Touch auf beliebigen Oberflächen und Objekten. | 369 |
| | Jan Borchers, Christian Corsten, Max Möllers und Simon Völker | |
| | Sachverzeichnis | 393 |

Multi-Touch

Interaktion durch Berührung

Schlegel, Th. (Hrsg.)

2013, VIII, 396 S. 212 Abb., Hardcover

ISBN: 978-3-642-36112-8