

Inhaltsverzeichnis

VORWORT	V
DANKSAGUNG	VI
1 EINFÜHRUNG	1
1.1 MODELLE FÜR DIE EINFÜHRUNG IN FREIFORMFLÄCHENMODELLIERUNG	1
1.2 EINFÜHRUNG IN DIE FREIFORMFLÄCHENMODELLIERUNG	2
1.2.1 Grundlagen der Freiformelemente	2
1.2.2 Grade und Segmente bei den Freiformelementen	5
1.2.3 Stetigkeiten von Freiformflächen	7
2 PRODUKTMODELLIERUNG MIT NX 9 – AUTOFELGE	11
2.1 ARBEITSVORBEREITUNG	11
2.1.1 Rollendefinition	11
2.1.2 Toleranzen einstellen	12
2.1.3 Fadenkreuz	13
2.2 MODELLIEREN DER FELGE	14
2.2.1 Definieren des Arbeitsbereiches	14
2.2.2 Studio Spline	17
2.2.3 Revolve – Rotationskörper erzeugen	21
2.2.4 Sketch – Erzeugen der Speichenform	24
2.2.5 Sketch – Mirror Curve	26
2.2.6 Sketch – Quick Trim	28
2.2.7 Extrude	31
2.2.8 Intersection Curve	32
2.2.9 Law Extension	35
2.2.10 Aesthetic Face Blend – Verrunden der Speichen	36
2.2.11 Enlarge – Flächenerweitern	37
2.2.12 Trimmed Sheet – Beschneiden der Speichenform	38
2.2.13 Offset Face – Erstellen der Rückseite	43
2.3 TWIN SPOKE ERZEUGEN	63
2.3.1 Offset in Face	63
2.3.2 Thicken – Erstellen des Abzugskörpers	67
2.3.3 Trim Body	68
2.3.4 Mirror Geometry	69
2.3.5 Pattern Geometry	70
2.3.6 Replace Face	74
2.3.7 Face Blend	77
2.3.8 Unite – Verschmelzen der Speichen	81
2.3.9 Subtract – Erstellen der Schraubenlöcher	86
2.3.10 Offset – Vergrößern der Senkung	87

3	PRODUKTMODELLIERUNG MIT NX 9 – COMPUTERMAUS	94
3.1	ARBEITSVORBEREITUNG	94
3.1.1	Rollendefinition	94
3.1.2	Toleranzen einstellen.....	95
3.1.3	Fadenkreuz	96
3.1.4	Skizze einbinden	97
3.2	MODELLIEREN DER MAUS	99
3.2.1	Studio Spline	99
3.2.2	Pattern Geometry.....	104
3.2.3	Studio Surface.....	105
3.2.4	X-Form	114
3.2.5	Aesthetic Face Blend.....	119
3.2.6	Trimmed Sheet	120
3.2.7	Mirror Geometry	123
3.2.8	Bounded Plane.....	130
3.2.9	Offset Curve in Face.....	133
3.2.10	Bridge Curve	135
3.2.11	Extract Geometry.....	135
3.2.12	Section Curve	140
3.2.13	Cylinder	148
3.2.14	Mirror Geometry	149
3.2.15	Unite	150
3.3	ORGANISIEREN DER KONSTRUKTIONSDATEN.....	154
3.3.1	Show and Hide.....	154
3.3.2	Layer	154
3.3.3	Suppress / Unsuppress – Aktiv- / Inaktivschalten der Features	156
3.4	DATENMANAGEMENT AM BEISPIEL COMPUTERMAUS	156
3.4.1	Move to Layer	156
3.4.2	Layer Settings.....	158
3.4.3	Farbzuweisung der Objekte	158
4	PRODUKTMODELLIERUNG MIT NX 9 – ANALYSE.....	160
4.1	SPLINES ANALYSIEREN MIT SHOW COMBS.....	160
4.2	FACE ANALYSIS – REFLECTION	165
4.3	FACE ANALYSIS – RADIUS	170

NX 9.0 für Maschinenbauer

Grundlagen Technische Produktmodellierung

Celik, M.

2015, VIII, 175 S. 335 Abb. in Farbe., Softcover

ISBN: 978-3-658-07783-9