

Inhalt

1. Einleitung	7
2. Politische Technologien	19
2.1 Technische Medialität	27
2.2 Technik, Macht, Dispositiv	38
2.3 Gouvernamentalität: Regierung als Regelung	48
3. Kybernetik als Dispositiv	65
3.1 Kommunikation	75
3.2 Kalkulation	82
3.3 Kontrolle	91
3.4 Eine Technologie des Regierens?	100
4. Kybernetische Gouvernamentalität	111
5. Bedeutungslose Botschaften	121
5.1 Übertragungen, Kanäle, Systeme	128
5.2 Topologische Vermessungen	135
5.3 Information und Ordnung	144
5.4 Kanäle der Modernisierung	149
5.5 Schluss	157
6. Entscheidungsprobleme	163
6.1 Games People Play	167
6.2 Mittel und Medien der Entscheidung	172
6.3 Grenzen und Organisation von Rationalität	181
6.4 Programmiertes Regieren	189
6.5 Schluss	199
7. Regeln und regeln lassen	207
7.1 Selbstregierung	209
7.2 Verstärkung und Dämpfung	217
7.3 Die Macht der Responsivität	224

7.4	Partizipation und Kontrolle	230
7.5	Schluss	238
8.	Fazit	247
	Literatur	257



<http://www.springer.com/978-3-658-12489-2>

Cybernetic Government
Informationstechnologie und Regierungsrationalität von
1943-1970
Seibel, B.
2016, VI, 275 S., Softcover
ISBN: 978-3-658-12489-2