

Vorwort

Die Idee zu diesem Buch entstand in einem Gespräch mit einem Freund. Nach erfolgreichem Abschluss einer umfangreichen, mehrmonatigen Programmierstätigkeit mit Python in der Qualitätssicherung eines Datenbankherstellers sollten die dabei gewonnenen Erfahrungen dokumentiert werden. Ziel war die Erweiterung des vorhandenen Testframeworks. Ein Nose-Plugin mit mehreren zehntausend Zeilen, welches das Produkt des Hauses auf Herz und Nieren automatisiert und kontinuierlich prüfen sollte, benötigte weitere Funktionalität. Zwei Jahre zuvor entstand ein Tutorial für die deutsche Python Konferenz 2013 mit dem Thema „Unittests für Einsteiger“. Eigene Entwicklungen mit Python und dem Ziel, Paketfilter für Linux performanter zu generieren und Latenzen zu minimieren, waren fertig und auf dem Weg in die Debian GNU/Linux Distribution.

Da das Thema IT-Sicherheit in vielen Facetten seit über 20 Jahren Beruf und Berufung meines Arbeitslebens ist, bildet verlässliche Software dabei die wichtigste Grundlage des Erfolges. Zuverlässige Software benötigt im gesamten Lebenszyklus vom Entstehen über den Betrieb bis zum Tag der Außerbetriebnahme auf Verlässlichkeit ausgerichtete Kenntnisse und Konzepte. Softwaretests, als kontinuierlicher Qualitätssicherungs- und gleichwohl IT-Sicherheits-Prozess, gewinnen dabei zunehmend an Bedeutung im Tagesgeschäft.

Die gesammelten Erfahrungen kommen dem Buch zugute. Es soll gestandenen Programmieren wie auch Anfängern Freude und Begeisterung fürs Testen von Software vermitteln, so dass sie auch Überzeugungstäter werden. Testgetriebene Entwicklung kann manche Fallstricke herkömmlicher Entwicklungsmodelle vermeiden. Zuverlässigkeit spielt in kritischen Infrastrukturen und hochverfügbaren Rechenzentren eine entscheidende Rolle und stiftet ganz automatisch auch anderweitig vielfachen Mehrwert. Nicht nur Entwickler, Systemadministratoren und Qualitätsmanager können von Softwaretests profitieren, sondern alle, die sich mit der Entstehung und dem Betrieb von Software beschäftigen, selbst wenn sie nur gelegentlich programmieren.

Johannes Hubertz

Köln, im Oktober 2015



<http://www.springer.com/978-3-662-48602-3>

Softwaretests mit Python

Hubertz, J.

2016, IX, 254 S. 150 Abb., Hardcover

ISBN: 978-3-662-48602-3