
Inhaltsverzeichnis

1	Virtuell unterstützte Produktentwicklungs- und Fertigungsprozesse	1
2	Virtuelle Techniken	3
3	Web-Konzepte für virtuelle Techniken	7
3.1	Der Architekturstil „Representational State Transfer (REST)“	9
3.2	Linked-Data	10
4	Die ARVIDA-Referenzarchitektur	11
4.1	Modellierungskonzepte und Schnittstellen	11
4.2	Referenzarchitekturmodell Industrie 4.0 und die ARVIDA-Referenzarchitektur	13
5	ARVIDA-Technologien	17
6	Industrielle Anwendungsszenarien	19
6.1	Bewegungs- und Ergonomieabsicherung	19
6.2	Soll/Ist-Vergleich	23
6.3	Mixed Reality Engineering und Werkerassistenz	26
6.4	Produktabstimmung	30
7	Zusammenfassung und Ausblick	35
	Glossar	39
	Literatur	41

Web-basierte Referenzarchitektur für virtuelle
Techniken

Mit Anwendungsbeispielen aus der Industrie

Brauns, S.; Hoffmann, H.; Zimmermann, P.

2017, IX, 42 S. 17 Abb., Softcover

ISBN: 978-3-658-17248-0