

The Next Level – aus dem Kompendium der Mediengestaltung wird die Bibliothek der Mediengestaltung.

Im Jahr 2000 ist das „Kompendium der Mediengestaltung“ in der ersten Auflage erschienen. Im Laufe der Jahre stieg die Seitenzahl von anfänglich 900 auf 2700 Seiten an, so dass aus dem zunächst einbändigen Werk in der 6. Auflage vier Bände wurden. Diese Aufteilung wurde von Ihnen, liebe Leserinnen und Leser, sehr begrüßt, denn schmale Bände bieten eine Reihe von Vorteilen. Sie sind erstens leicht und kompakt und können damit viel besser in der Schule oder Hochschule eingesetzt werden. Zweitens wird durch die Aufteilung auf mehrere Bände die Aktualisierung eines Themas wesentlich einfacher, weil nicht immer das Gesamtwerk überarbeitet werden muss. Auf Veränderungen in der Medienbranche können wir somit schneller und flexibler reagieren. Und drittens lassen sich die schmalen Bände günstiger produzieren, so dass alle, die das Gesamtwerk nicht benötigen, auch einzelne Themenbände erwerben können. Deshalb haben wir das Kompendium modularisiert und in eine Bibliothek der Mediengestaltung mit 26 Bänden aufgeteilt. So entstehen schlanke Bände, die direkt im Unterricht eingesetzt oder zum Selbststudium genutzt werden können.


Bei der Auswahl und Aufteilung der Themen haben wir uns – wie beim Kompendium auch – an den Rahmenplänen, Studienordnungen und Prüfungsanforderungen der Ausbildungs- und Studiengänge der Mediengestaltung orientiert. Eine Übersicht über die 26 Bände der Bibliothek der Mediengestaltung finden Sie auf der rechten Seite. Wie Sie sehen, ist jedem Band eine Leitfarbe zugeordnet, so dass Sie bereits am Umschlag erkennen,

welchen Band Sie in der Hand halten. Die Bibliothek der Mediengestaltung richtet sich an alle, die eine Ausbildung oder ein Studium im Bereich der Digital- und Printmedien absolvieren oder die bereits in dieser Branche tätig sind und sich fortbilden möchten. Weiterhin richtet sich die Bibliothek der Mediengestaltung auch an alle, die sich in ihrer Freizeit mit der professionellen Gestaltung und Produktion digitaler oder gedruckter Medien beschäftigen. Zur Vertiefung oder Prüfungsvorbereitung enthält jeder Band zahlreiche Übungsaufgaben mit ausführlichen Lösungen. Zur gezielten Suche finden Sie im Anhang ein Stichwortverzeichnis.

Ein herzliches Dankeschön geht an Herrn Engesser und sein Team des Verlags Springer Vieweg für die Unterstützung und Begleitung dieses großen Projekts. Wir bedanken uns bei unserem Kollegen Joachim Böhringer, der nun im wohlverdienten Ruhestand ist, für die vielen Jahre der tollen Zusammenarbeit. Ein großes Dankeschön gebührt aber auch Ihnen, unseren Leserinnen und Lesern, die uns in den vergangenen fünfzehn Jahren immer wieder auf Fehler hingewiesen und Tipps zur weiteren Verbesserung des Kompendiums gegeben haben.

Wir sind uns sicher, dass die Bibliothek der Mediengestaltung eine zeitgemäße Fortsetzung des Kompendiums darstellt. Ihnen, unseren Leserinnen und Lesern, wünschen wir ein gutes Gelingen Ihrer Ausbildung, Ihrer Weiterbildung oder Ihres Studiums der Mediengestaltung und nicht zuletzt viel Spaß bei der Lektüre.

Heidelberg, im Frühjahr 2017
Peter Bühler
Patrick Schlaich
Dominik Sinner

 <p>Visuelle Kommunikation</p> <p>2017</p>	 <p>Digitale Farbe</p> <p>2018</p>	 <p>Typografie</p> <p>2017</p>	 <p>Digitales Bild</p> <p>2017</p>	 <p>Digitale Fotografie</p> <p>2017</p>
 <p>Zeichen und Grafik</p> <p>2017</p>	 <p>AV-Medien</p> <p>2018</p>	 <p>Animation</p> <p>2017</p>	 <p>Printdesign</p> <p>2018</p>	 <p>Druckvorstufe</p> <p>2018</p>
 <p>Druck</p> <p>2018</p>	 <p>Crossmedia Publishing</p> <p>2019</p>	 <p>PDF</p> <p>2018</p>	 <p>Webdesign</p> <p>2017</p>	 <p>HTML5 und CSS3</p> <p>2017</p>
 <p>Webtechnologien</p> <p>2018</p>	 <p>Digital Publishing</p> <p>2018</p>	 <p>Datenmanagement</p> <p>2019</p>	 <p>Informationstechnik</p> <p>2019</p>	 <p>Internet</p> <p>2019</p>
 <p>Medienrecht</p> <p>2017</p>	 <p>Medienmarketing</p> <p>2019</p>	 <p>Medienworkflow</p> <p>2018</p>	 <p>Präsentation</p> <p>2019</p>	 <p>Produktdesign</p> <p>2019</p>
 <p>Designgeschichte</p> <p>2019</p>				

Bibliothek der Mediengestaltung

Titel und
Erscheinungsjahr

Animation

Grundlagen - 2D-Animation - 3D-Animation

Bühler, P.; Schlaich, P.; Sinner, D.

2017, IX, 97 S. 150 Abb., 130 Abb. in Farbe., Softcover

ISBN: 978-3-662-53921-7