
Inhaltsverzeichnis

Teil I Interaktive Softwareanwendungen

1 Interaktive Grafiken – Ein einfaches und effektives Mittel zur Vermittlung komplexer Zusammenhänge	3
Stefan Englert	
2 Interaktive Tools für die Lehre der Statistischen Bioinformatik	17
Jochen Kruppa und Klaus Jung	
3 Das NV-Spiel	31
Aline Naumann	
4 Illustrationen an die Anwendung anpassen – R-Code für Symbol-Diagramme	39
Reinhard Vonthein	

Teil II Spielerisch Planen und Testen

5 Limonade und Schokolade – wie kann man Versuchsplanung versüßen? ..	51
Theodor Framke	
6 Doppelgänger lehren uns das Grundprinzip des statistischen Testens	61
Antonia Zapf, Cornelia Frömke und Albert Rosenberger	
7 Ein Münzwurfexperiment – zu Herleitung und Erläuterung der Verteilung der Teststatistik unter der Nullhypothese und des p-Werts	71
Bernhard Haller	

Teil III Mit Bayes zur Diagnosesicherheit

8 Bayes'sches Denken – Schritt für Schritt – Mit Häufigkeiten und Baumdiagrammen Einsichten in komplexe Probleme ermöglichen	87
Karin Binder und Jörg Marienhagen	

9	Farbe in die Biometrie-Lehre bringen – Bunttes Übungsmaterial zu Gütekriterien diagnostischer Tests	101
	Iris Burkholder und Jessica Brensing	
10	Diagnostik des Überraschungseis – Wie gut ist der Rütteltest?	111
	Geraldine Rauch	
 Teil IV Kritisches Lesen von Publikationen		
11	Und nichts als die Wahrheit! ... ? – Biometrie im Alltag anwenden – Gesundheitsinformationen bewerten	121
	Jessica Brensing und Iris Burkholder	
12	EBM-Corner – Einbindung von Evidence based Medicine (EbM)- Aspekten in den Regelunterricht Q1/Biometrie im Humanmedizinstudium	133
	Rainer Muche, Friederike Rohlmann, Marianne Meule und Benjamin Mayer	

Zeig mir mehr Biostatistik!

Mehr Ideen und neues Material für einen guten
Biometrie-Unterricht

Vonthein, R.; Burkholder, I.; Muche, R.; Rauch, G.

2017, X, 150 S. 100 Abb., 54 Abb. in Farbe., Softcover

ISBN: 978-3-662-54824-0