

# **Einsatz von Java-Komponenten in verteilten Embedded Systems**

Uwe Rastofer,  
Ulrich Gall, Frank Schinkmann, Bernd Hindel, Jürgen Kleinöder

3SOFT GmbH, Erlangen  
Informatik 4, Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

rastofer@3SOFT.de  
<http://www.3SOFT.de/>



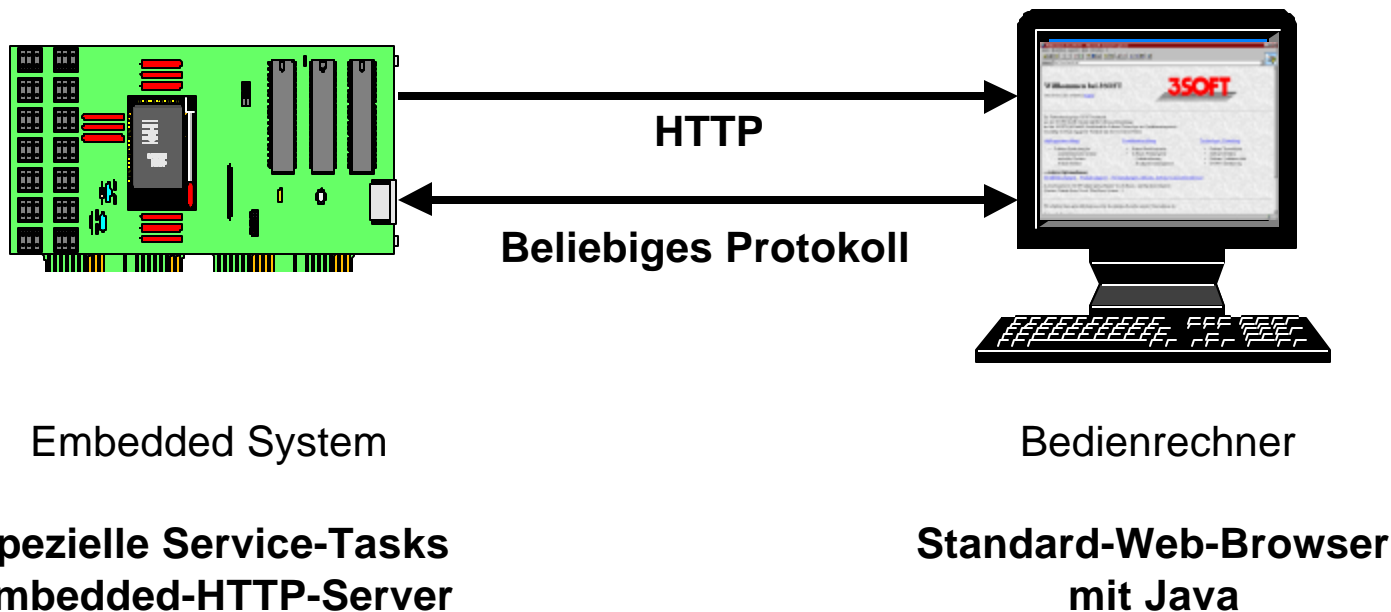
# Überblick

- Entwicklungstrends bei Embedded Systems
- Embedded Systems als Komponenten
- Stellvertreterkomponenten
- Verteiltes Komponentenmodell
- Zusammenfassung und Ausblick



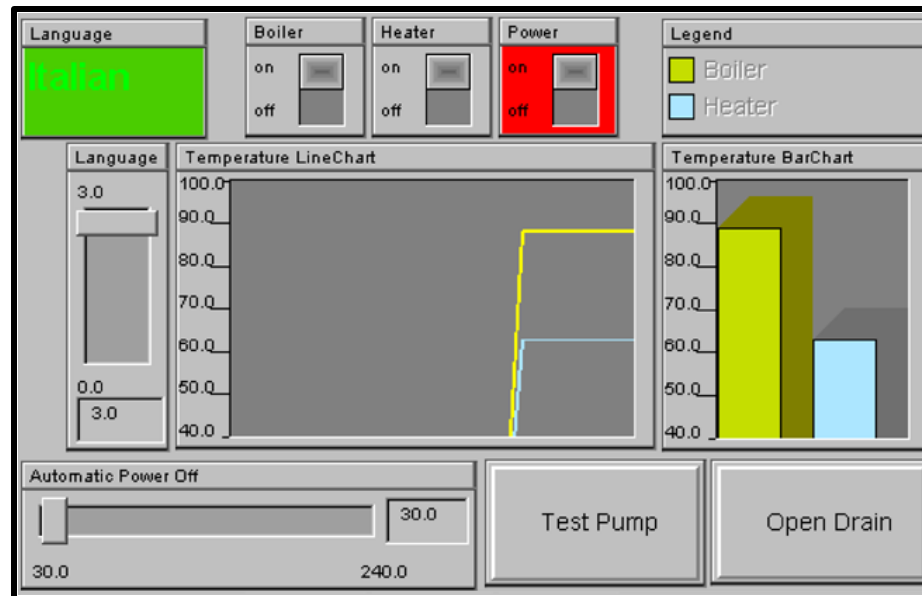
## ***Bedienen und Beobachten***

- Bisher meist proprietäre Softwarelösungen
- Übergang zu Standards (HTML, HTTP, Java)



## B&B-Oberflächen

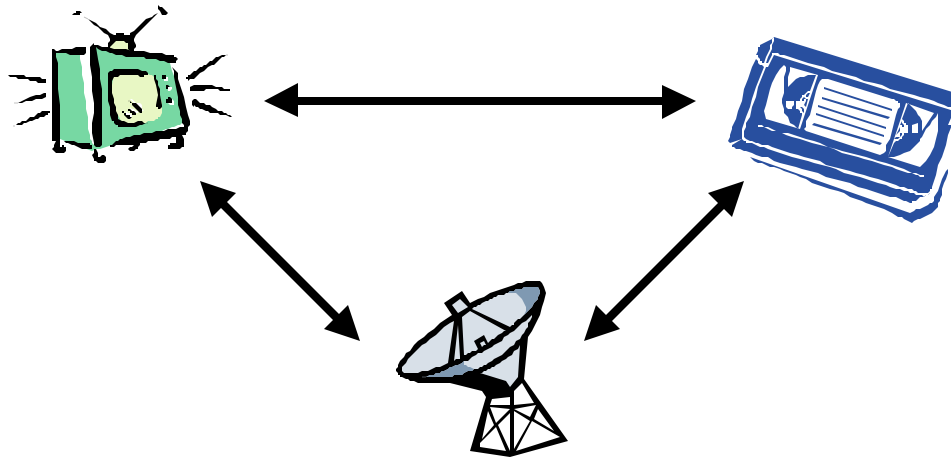
- Anzeige- und Bedienelemente sind wiederverwendbare Komponenten



- ➔ Wie tauschen Bedienkomponenten und Embedded System Daten aus?

## Verteilte Embedded Systems

- Embedded Systems müssen auch untereinander kommunizieren
  - ♦ Beispiel: Abstimmung von Fernsehgerät, Videorecorder und Satellitenreceiver



- ➔ Über welches Protokoll findet die Kommunikation zwischen beliebigen Embedded Systems statt?

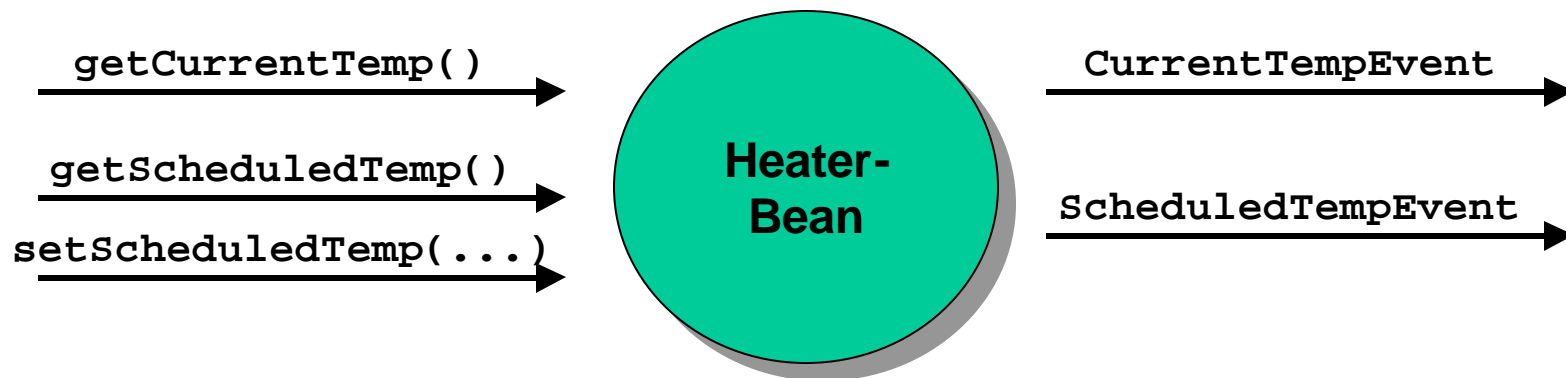
## Geräte als Komponenten

- Komponentenmodell stellt Mechanismen zum Datenaustausch zur Verfügung
  
- ➔ Embedded System ist selbst eine Komponente
  - ◆ Gerätekomponente kapselt alle Eigenschaften des zu steuernden Embedded Systems
  - ◆ Gerätekomponente kann mit anderen Komponenten verbunden werden
  
- Umsetzung auf JavaBeans
  - ◆ aktuelle Werte des Geräts ▲ nicht veränderbare Bean-Properties
  - ◆ Regelgrößen des Geräts ▲ veränderbare Bean-Properties
  - ◆ Änderung aktueller Werte oder Regelgrößen ▲ Events



## Geräte als Komponenten (2)

- Einfaches Beispiel: Heizelement
  - ♦ aktuelle Temperatur: nicht veränderbare Property `CurrentTemp`
  - ♦ eingestellte Temperatur: veränderbare Property `ScheduledTemp`
  - ♦ Zustandsänderungen: Events `CurrentTempEvent` und `ScheduledTempEvent`



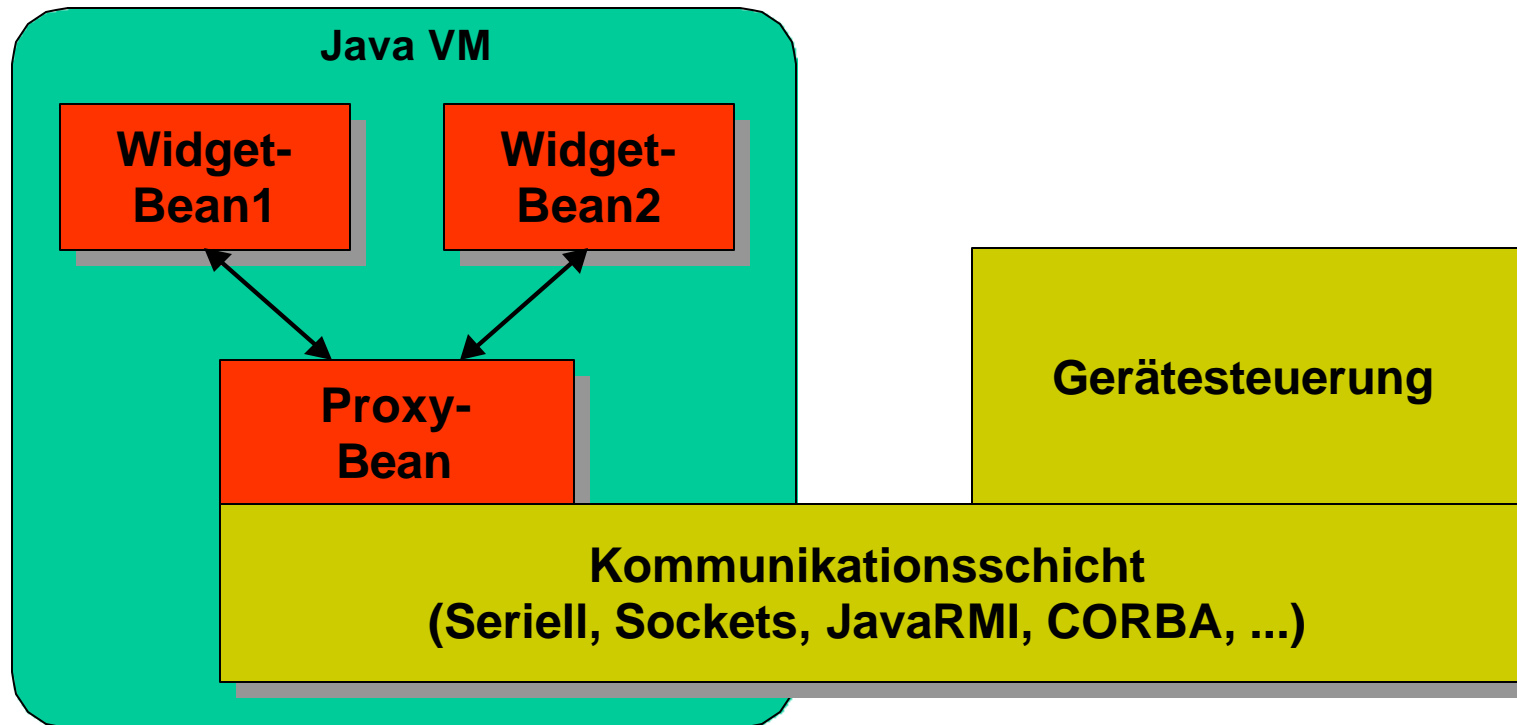
## ***Verteilte Embedded Systems***

- Beschränkung von JavaBeans
  - ♦ alle miteinander kommunizierenden Beans laufen in einer Java-Maschine ab
  - lokale Event-Behandlung
  
- Probleme bei der Anbindung der Gerätesteuerung
  - ♦ Oberflächenkomponenten laufen in Applets beim Benutzer ab
  - ♦ Steuerungskomponenten liegen nicht auf dem Embedded System
  - ♦ Gerätesteuerung muß auf dem Embedded System sein
  
- Lokale Kommunikation nicht ausreichend





## Proxy-Beans

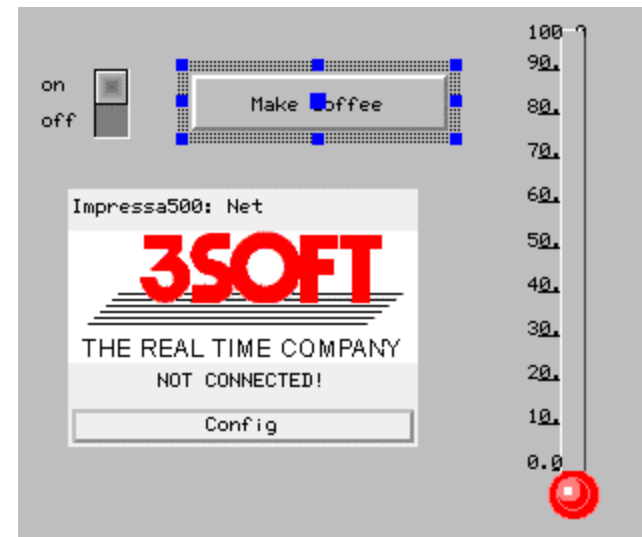
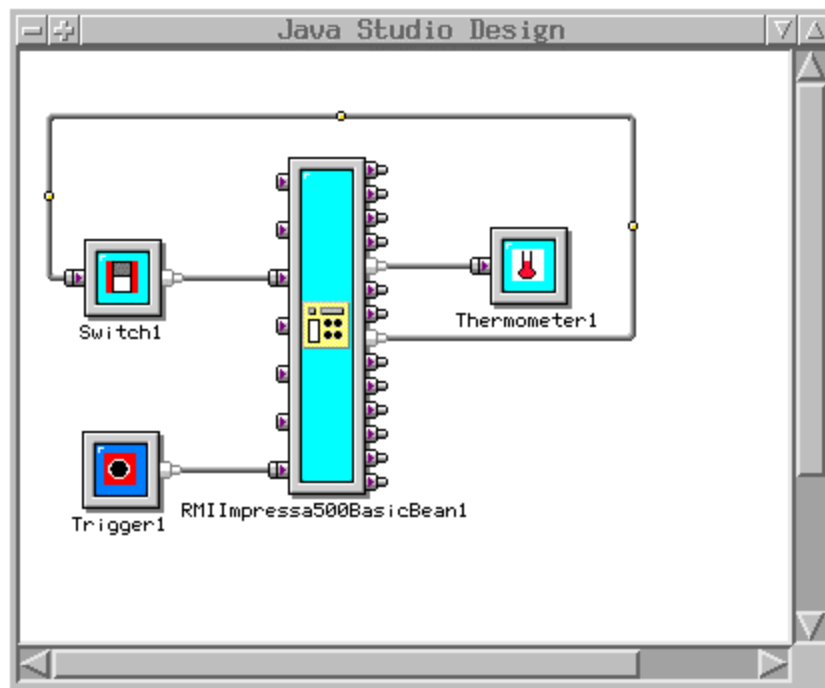


- Lokale Stellvertreter in JavaBeans = **Proxy-Beans**
- Verwenden beliebiges Protokoll zur Kommunikation
- Kommunikation für andere Beans unsichtbar



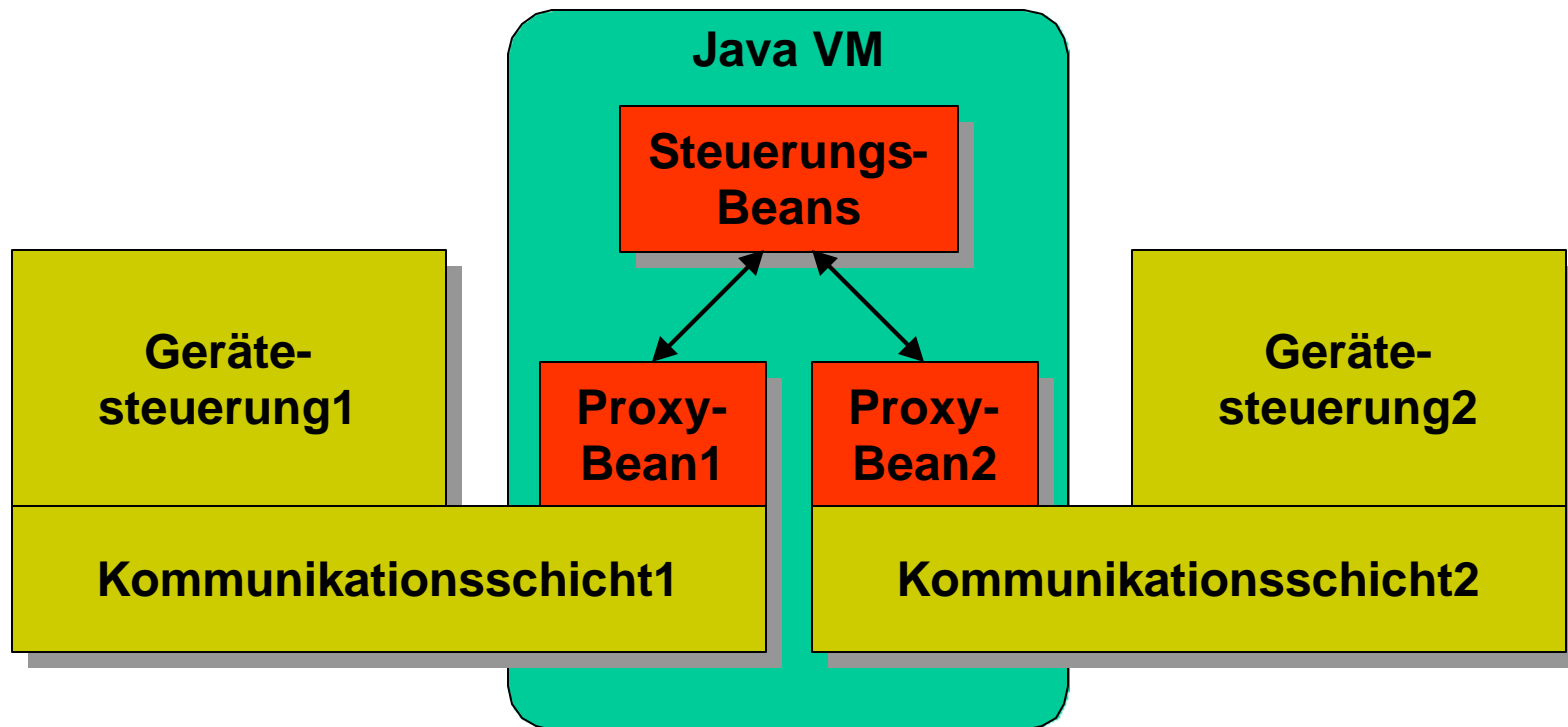
## Beispiel - Kaffeemaschine

- Proxy-Bean zur Kommunikation mit einer Kaffeemaschine
  - ♦ über Embedded HTTP-Server direkt ladbar
  - ♦ alternativ: über WWW-Server des Herstellers



# Komplexe Steuerungen

- Autonome Steuerungs- und Regelungsprogramme
- Steuerungs-Beans implementieren Steuerungslogik



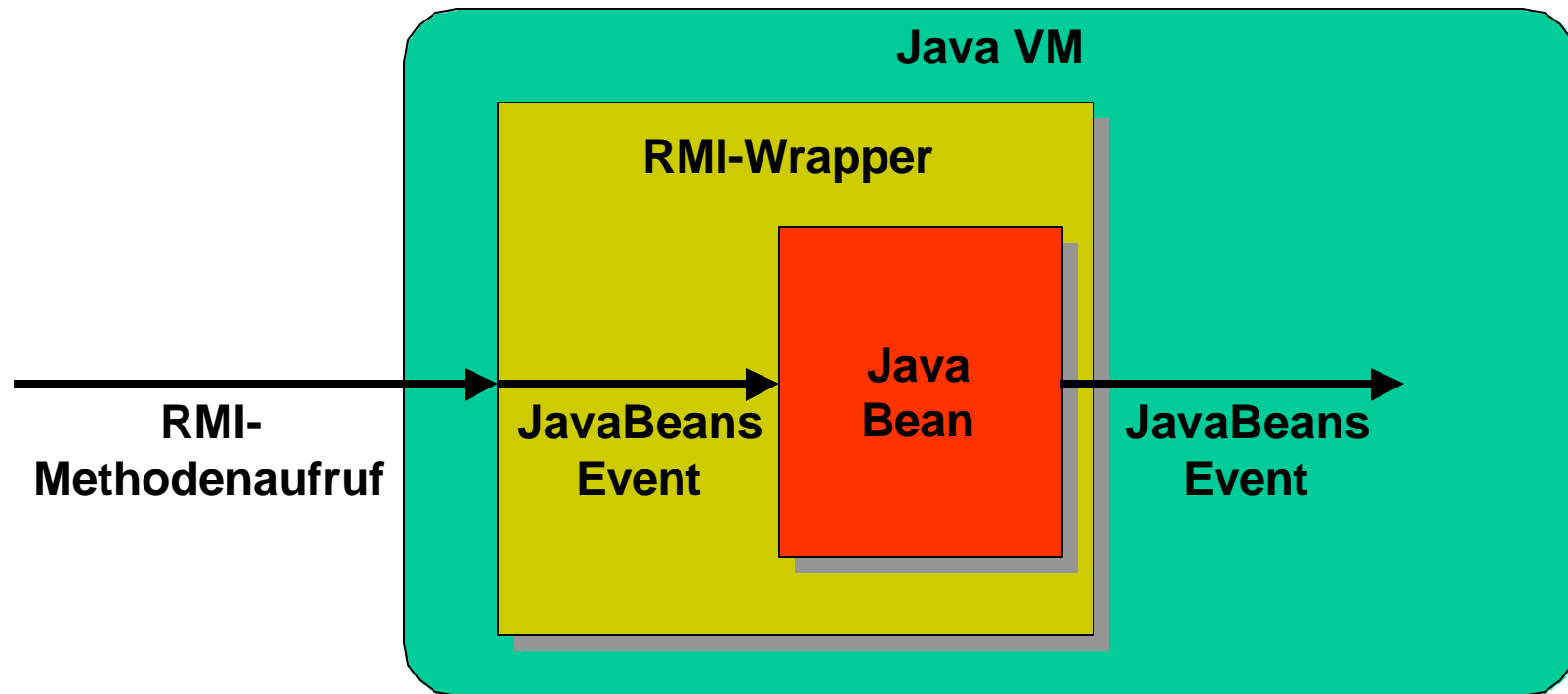
# Verteiltes Komponentenmodell

- Nachteile von Stellvertreterkomponenten
  - ♦ alle Proxy-Beans laufen in einer zentralen Java-Maschine ab
  - ♦ mehrere Proxy-Beans für dasselbe Embedded System müssen Zustand austauschen
  - ♦ keine direkte Kommunikation zwischen den Gerätesteuerungen
- ➔ Alternativer Ansatz: Verteiltes Komponentenmodell
  - ♦ Geräte-Komponenten liegen auf dem Embedded System selbst
    - ◆ Embedded Java
    - ◆ Java-Prozessoren (?)
  - ♦ Zustellung der Events über JavaRMI-Aufrufe
  - ♦ Kompatibilität zu JavaBeans



## RMI-Beans

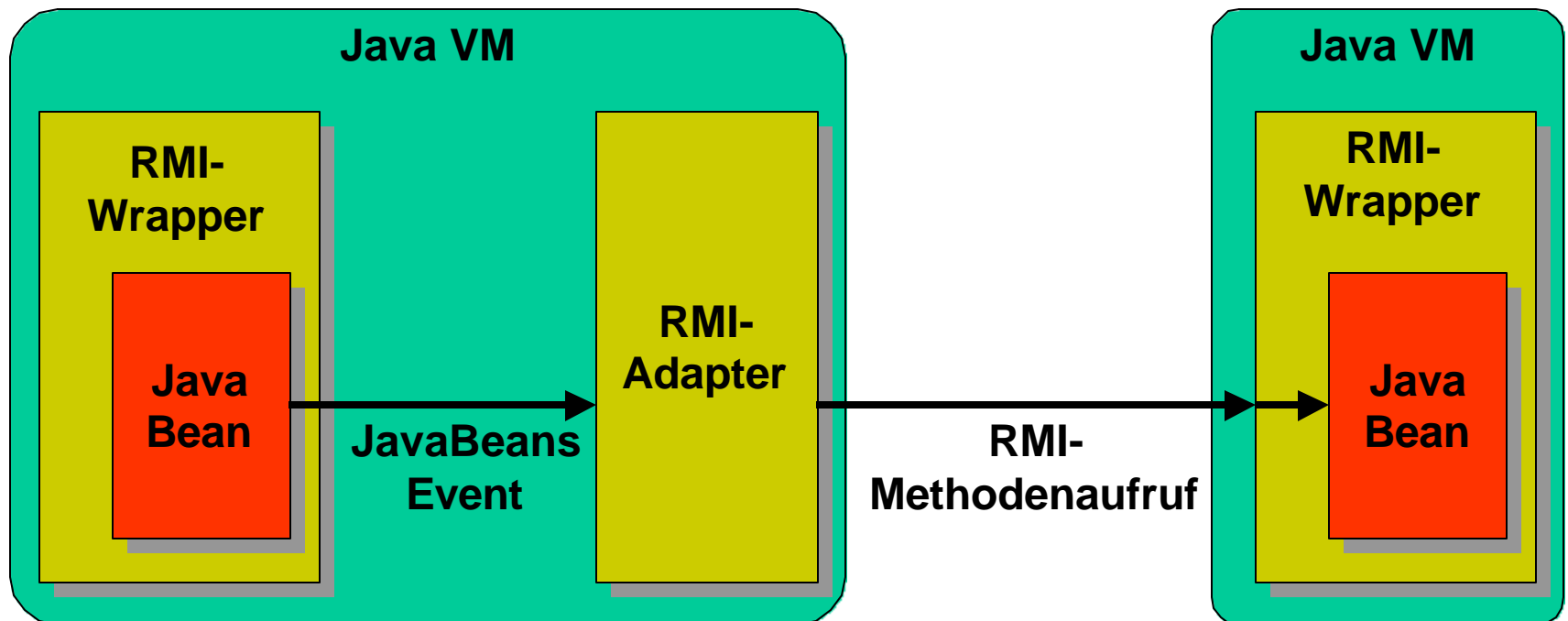
- Verpacken von JavaBeans in RMI-Wrapper



- Automatische Erzeugung des Wrappers aus der JavaBean

## RMI-Adapter

- Finden der Ziel-Bean
- Durchführung der RMI-Aufrufe
- Behandlung der RMI-Exceptions



## Weitere Dienste

- Bean-Factory
  - ♦ Erzeugung von RMI-Beans auf den beteiligten Rechnern
  - ♦ Erzeugung der RMI-Adapter bei den RMI-Beans
  
- Verteilter Namensdienst
  - ♦ RMI-Registry nicht hierarchisch
  - ♦ eigener Namensdienst, ähnlich zum Naming Service in CORBA
  
- Entwicklungswerkzeug (Builder-Tool)
  - ♦ verfügbare Werkzeuge ungeeignet
  - ♦ können keine RMI-Wrapper und RMI-Adapter erzeugen
  - ♦ daher Entwicklung eines eigenen Builder-Tools



## **Zusammenfassung u. Ausblick**

- Embedded Systems als Komponenten modellierbar
  - ◆ Beispiel: JavaBeans
- Kommunikation mit dem physischen Gerät
- Stellvertreterkomponenten
  - ◆ Verbergen der Kommunikation
  - ◆ Umsetzung auf JavaBeans-Events
- Verteiltes Komponentenmodell
  - ◆ Übertragung von JavaBeans-Events mit JavaRMI
  - ◆ Entwicklung eines geeigneten Builder-Tools
- Aktuelle Entwicklungen:
  - ◆ CORBA Component Model
  - ◆ Suns Jini-Architektur

