

---

# Menü Unterstufe

---

## Informatik I

[Tabellenblätter und Formeln](#) (Kneipe)

[Betriebliche Tabellenkalkulation](#) (KneipeER)

[Tabellenkalkulation und Internet](#) (Notenblatt.htm)

[Elementare Was-Wenn-Analyse](#) (ROI-Analyse)

[Lineare Optimierung](#) (Produktionsplanung)

[Einfache Datentypen und Ablaufstrukturen](#) (Hexagon)

[Funktion. Benutzerschnittstelle](#) (Wort)

[Benutzerschnittstelle](#) (HexagonDialog)

[Benutzerschnittstelle](#) (Gewinnverteilung)

[Direkte und sequentielle Suche](#) (Maximum)

[Binärsuche](#) (sucheliterativBinär)

# Informatik II

## Programmieren mit Objekten

### Einführung und Grundlagen

### Objekte und Objektmodelle

### Objektvariablen und Auflistungen

### Benutzerdefinierte Objektklassen

### Verkettete Strukturen

### Bäume

## Dateien und Datenbanken

### Dateiverwaltung

### Datenentwurf

### QBE1

### QBE2

### SQL