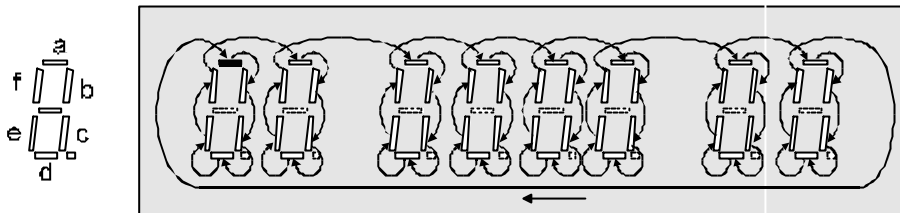


### Aufgabe 5:

Es ist ein Programm zu schreiben, daß ein "Lauflicht" (in Form eines einzelnen Leuchtpunktes) zyklisch nach rechts durch die Anzeige rotiert (, so daß der rechts "herausfallende" Leuchtpunkt links wieder erscheint). Bei dieser Rotation sollen die Randsegmente (a,b,c,d,e,f; s. Skizze) der Anzeigestellen im Uhrzeigersinn durchlaufen werden. Die Rotation soll wahlweise segmentweise auf Anforderung oder aber kontinuierlich geschehen. In jedem Zustand soll ein Rücksetzen in den Anfangszustand möglich sein.

Skizze:



Im einzelnen soll das Programm:

1. zunächst die Anzeige löschen,
2. den Anfangszustand herstellen, in dem nur das Segment a der Anzeigestelle S7 aktiviert ist,  
  
und danach zyklisch die Tastatur abfragen und nach Betätigen der
3. Taste '+': den "Leuchtpunkt" kontinuierlich, wie oben beschrieben, (ungefähr) im Viertel-Sekundentakt nach rechts durch die Anzeige rotieren lassen,  
Taste '-': die kontinuierliche Rotation stoppen,
4. Taste 'S': den "Leuchtpunkt", wie oben beschrieben, (ungefähr) im Viertel-Sekundentakt solange nach rechts durch die Anzeige rotieren lassen, wie die Taste 'S' gedrückt ist,
5. Taste 'R': den unter 2. beschriebenen Anfangszustand wieder herstellt.

(Alle Datentasten und nicht erwähnten Funktionstasten sind ohne Funktion)

### Hinweis:

Die Benutzung der Routinen zur Bearbeitung des Anzeigepuffers (CLDBUF, SHOWDBUF, RRDBUF, RLDBUF, COPYDBUF) erleichtert die Lösung der Aufgabe.