

## Aufgabe 6:

Es soll ein Programm geschrieben werden, das bei jedem Tastendruck die Zeile bzw. Spalte der Tastatur anzeigt, in der die gedrückte Taste liegt. Außerdem sollen der gewählte Modus "Zeile/Spalte" sowie der gedrückte Tastenwert dargestellt werden.

Im einzelnen soll das Programm,

1. die Anzeige löschen und die Voreinstellung des "Zeilen-Modus" durch ein "L" in der Anzeigestelle S7 anzeigen;
2. danach zyklisch die Tastatur abfragen und beim Betätigen
  - der **Funktionstaste 'L'**:  
die Anzeige löschen, in den "Zeilen-Modus" schalten und dabei ein "L" in der Anzeigestelle S7 ausgeben;
  - der **Funktionstaste 'S'**:  
die Anzeige löschen, in den "Spalten-Modus" schalten und dabei ein "S" in der Anzeigestelle S7 ausgeben;
  - einer **Datentaste k** aus {0,...,9,A,...,F}:
    - den Wert k in der Anzeigestelle S0 ausgeben;
    - im "Zeilen-Modus" die Zeile der Datentastatur in den Anzeigestellen S5-S2 ausgeben, in der k liegt;
    - im "Spalten-Modus" die Spalte der Datentastatur in den Anzeigestellen S5-S2 ausgeben, in der k liegt.

Alle anderen Funktionstasten (außer "L", "S") sollen keine Funktion haben.

## Beispiel:

<u>Taste</u>	<u>Anzeige</u>	
L	L_ _____	_ gelöschte Anzeigestelle
5	L_ 45 67 _5	
E	L_ CDEF _E	
S	S_ _____	
5	S_ 159D _5	