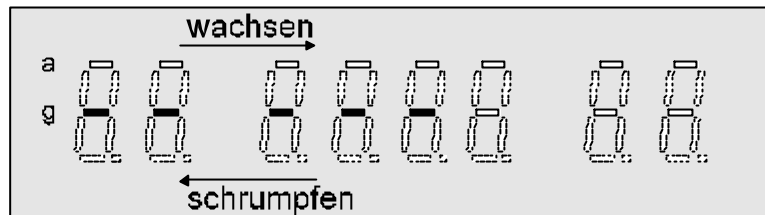


Aufgabe 4:

Es ist ein Programm zu schreiben, daß eine waagerechte "Balkenanzeige" (in Form einer Segmentreihe) in der Anzeige nachbildet. Dabei sollen wahlweise das oberste oder das mittlere Segment jeder Anzeigestelle benutzt werden können. Ausgehend von der "gelöschten" Anzeige, soll der "Balken" solange nach rechts länger bzw. nach links kürzer werden, wie bestimmte Tasten gedrückt werden. In jedem Zustand soll ein Rücksprung in den Anfangszustand zur Auswahl einer Segmentreihe möglich sein.

Skizze:



Im einzelnen soll das Programm:

1. zunächst die Anzeige löschen,
2. die Auswahl der Segmentreihe (des Balkens) durch die Kennung 'E' in der Anzeigestelle S0 anfordern:
 - Funktionstaste 'A': oberste Segmentreihe (Segment a),
 - Funktionstaste 'G': mittlere Segmentreihe (Segment g),und danach zyklisch die Tastatur abfragen und nach Betätigen der
3. Taste '+': den "Balken", wie oben beschrieben, (ungefähr) im Halb-Sekundentakt solange nach rechts wachsen lassen, wie die Taste '+' gedrückt ist, und bei Erreichen der Anzeigestelle S0 stoppen,
4. Taste '-': den "Balken" (ungefähr) im Halb-Sekundentakt solange nach links schrumpfen lassen, wie die Taste '-' gedrückt ist, und nach Löschen der Anzeigestelle S7 stoppen,
5. Taste 'R': mit der Auswahl einer neuen Segmentreihe unter 2. fortfahren.

(Alle Datentasten und nicht erwähnten Funktionstasten sind ohne Funktion)

Hinweis:

Die Benutzung der Routinen zur Bearbeitung des Anzeigepuffers (CLDBUF, SHOWDBUF, RRDBUF, RLDBUF, COPYDBUF) erleichtert die Lösung der Aufgabe.